

FEDERATA E SHAHUT E KOSOVËS

Prishtinë 15 maj 2017

RREGULLORE E GARAVE NË LIGËN E PARË TË KOSOVËS 2017

Neni 1

Në kuadër të kalendarit të vet të garave , FSHK organizon garat në Ligën e Parë të Kosovës duke filluar nga data **15 - 21/05/2017** në **Hotelin Grand** në **Prishtinë** sipas këtij orari:

Hëne	15/05	Ora	16.30	Hapja Solemne
	15/05	Ora	17.00	Xhiroja e I
Marte	16/05	Ora	17.00	Xhiroja e II
Mërkure	17/05	Ora	17.00	Xhiroja e III
Enjte	18/05	Ora	17.00	Xhiroja e IV
Premte	19/05	Ora	17.00	Xhiroja e V
Shtune	20/05	Ora	11.00	Xhiroja e VI
Diele	21/05	Ora	11.00	Xhiroja e VII

Neni 2

Të drejtë pjesëmarrjeje kanë këto ekipe: **Istogu, Hasan Prishtina (Expiku), Prishtina, Vëllaznimi, Theranda, Dardania, Llamkosi dhe Deçani.**

Neni 3

Kotizimi për pjesëmarrje dhe anëtarësia vjetore në vlerë prej **350€** duhet të paguhet para fillimit të kampionatit.

Neni 4

Sipas rregullores së afatit kalimtar çdo klub ka të drejtë ta aktivizojë nga 1 shahist të huaj në ndeshje.

Neni 5

Garat zhvillohen sipas Sistemit të Bergerit (rrethor, secili me secilin), në një vend në kohën e zhvillimit të garave ashtu siç është përcaktuar në nenin 1.

Neni 6

Referë të ndeshjes janë **Burhanudin Misini, Osman Musa dhe Ismet Oraca.**

Neni 7

Në komisionin e garave prej 3 anëtarëve do të jenë **Bedri Sadiku, Afrim Fejzullahu dhe Sedat Basha** ndërsa rezervë **Albert Zenuni dhe Armend Budima.**

Neni 8

Klubet janë të obliguara që para fillimit të kampionatit ta konfirmojnë formacionin e dhënë gjatë afatit kalimtar të ekipit të tyre . Pra këta shahistë do ta përfundojnë këtë kampionat.

Neni 9

Garat zhvillohen në **gjashtë (6) tabela**. Rradhitja e anëtarëve të ekipit nëpër tabela mund të bëhet sipas zgjedhjes së lirë të kapitenit.

Neni 10

Kapitenet e ekipeve për ndryshimet e bëra në formacion nga ai i xhiros paraprake, janë të obliguar që **15 min.** para fillimit të xhiros të dorëzojnë formacionin e ndryshuar tek gjyqtari, në sallën e garave apo nëpërmjet telefonit ose postës elektronike nëse kanë ndonjë pengesë që të arrijnë me kohë. Përndryshe pas këtij afati formacioni mbetet ai i xhiros paraprake.

Neni 11

Tempo e lojës është **dyzet (40) lëvizje për 90 min dhe 30 min.** për përfundimin e lojës me **30 sekonda bonus** për çdo lëvizje duke filluar nga e para. Gjatë lojës vlejnjë Rregullat e FIDE për lojë standarde.

Neni 12

Koha e pritjes së kundërshtarit është **30 minuta** nga koha e paraparë për fillimin e ndeshjes.

Neni 13

Plasmani i ekipeve përcaktohet në bazë të pikëve të fituara, meç-pikët sipas sistemit: për **fitore 2 pikë, barazimi 1 dhe humbja 0 pikë**. Mirëpo në rast se **2 ekipe** kanë pikë të njejta ekipore zbatohen këto rregulla:

- a) Ndeshja e drejtpërdrejt
- b) Shuma e pikëve tabelare
- c) Dy ndeshje shtesë në rapid (2x15min+5sec.) me formacionet e pandryshuara nga xhiroja e fundit.
- d) Dy ndeshje shtesë në blic (2x5min+2 sec) me formacionet e pandryshuara.
- e) Nga dy ndeshje shtesë blic (2x5min+2 sec) me formacionet e pandryshuara gjer në përcaktimin e fituesit.
- f) Nën pikat (c, d, e) në rast barazimi vendosin pikët tabelare.
- g) Nëse kemi **3** apo më shumë ekipe me pikë të njejta, pika (a) nuk zbatohet, dmth vendos pika (b) e me rradhë.

Neni 14

Ekipi që zë vendin e parë shpallet kampion i Kosovës për vitin 2017. Ky ekip përfaqëson Kosovën në garat e Kupës Evropiane ECC 2017 në Turqi. Ekipet që rradhiten në **vendet 7 dhe 8** largohen nga Liga e parë dhe vitin 2018 garojnë në ligën e dytë.

Neni 15

Shpërblime do të ketë për 3 vendet e para :

- 1) **Vendi I - 400€, kupë dhe diplomë.**
- 2) **Vendi II - 250€, kupë dhe diplomë.**
- 3) **Vendi III - 150€, kupë dhe diplomë.**

Neni 16

Ndeshjet nuk mund të shtyhen.

Neni 17

Nëse një ekip largohet nga gara apo përjashtohet nga gara dhe ka luajtur :

- a) më pak se gjysmën e ndeshjeve, rezultatet e tij fshihen në vazhdimin e garave dhe rezultatet e arritura anulohen.

b) gjysmën apo më shumë ndeshje, atëherë ajo i humb të gjitha ndeshjet e mbetura duke e llogaritur edhe ndeshjen e humbur me kontumacion me 0 pikë ekipore dhe pikë tabelare, ndërsa kundërshtarët marrin nga 2 pikë dhe pikët tabelare të njejtë si humbja e tyre më e lartë gjatë ndeshjeve. Nëse ajo ekipë gjer në atë xhiro nuk ka humbur asnjë ndeshje atëherë kundërshtarët marrin nga 2 pikë ekipore dhe 3.5 pikë tabelare.

c) Nëse ekipi humb një ndeshje me kontumacion, ajo mund ta vazhdojë garën por nëse ky rast përsëritet edhe njëherë gjatë garës ndëshkohet me përjashtimin e saj nga gara dhe kalimin e saj në një rang më të ulët të garave me mundësi që edhe në këtë rang të startoj me minus pikë apo me marrjen e pikëve të cilën e vendos Federata e Shahut.

Neni 18

Që ekipi të ketë mundësi të fillojë ndeshjen, duhet të ketë numër të mjaftueshëm të lojtarëve që nënkupton më së paku **3 lojtarë**.

Neni 19

Çdo ekipë duhet ta ketë kapitenin e saj i cili mund të jetë edhe nga rradhët e lojtarëve. Në listën e formacionit të ekipit shënohet emri i tij.

Neni 20

Detyrat e kapitenit janë :

- a) ta dorëzojë formacionin e ekipit të tij tek referi i garës.
- b) t'i informojë anëtarët e ekipit të tij për propozicionet, rregullat e garës dhe vendimet e referit dhe komisionit të garave. Të gjitha informatat e dhëna kapitenit konsiderohen si të dhëna të ekipit.
- c) ta përfaqësojë ekipin e tij në garë.
- d) që në emër të ekipit të tij të bëjë propozime ose ankesa tek referi apo komisioni i garave.
- e) të përkujdeset për disiplinën e anëtarëve të tij.

Neni 21

Gjatë ndeshjes kapiteni mund t'i drejtohet anëtarëve të ekipit të tij vetëm në çështjet që nuk kanë të bëjnë me zhvillimin aktual të ndeshjes, vetëm atëherë kur në lëvizje është lojtari kundërshtarë dhe në prezencë të referit.

Neni 22

Gjatë ndeshjes lojtari mund t'i drejtohet kapitenit të tij në çështjet që kanë të bëjnë me ndeshjen si psh për konsultim në rastin e ofrimit të remit nga ana e kundërshtarit apo dëshirës që ai ti ofroj remi atij, dhe atë në prezencë të referit dhe kur nuk është në lëvizje, ndërsa kapiteni duhet t'i përgjigjet shkurt me **po** ose **jo** pa asnjë komentim dhe sqarim të pozitës në tabelë.

Neni 23

Nëse në ekip nuk janë prezent të gjithë lojtarët por është numri i mjaftueshëm i tyre, kapiteni i ekipit mund ta dorëzojë formacionin në dy mënyra :

- a) e plotëson formacionin me lojtarë që nuk janë prezent,
- b) i len rubrikat e zbrazëta në tabelat përkatëse të cilat dorëzohen pa lojë.

Në rastin a) nëse shahistët të cilët nuk janë prezent por janë të futur në formacion nuk vijnë me kalimin e 30 minutshit duke e llogaritur nga koha e caktuar për fillimin e ndeshjes, e humbin atë me kontumacion.

Neni 24

Lojtarëve nuk u lejohej largimi i hapsirës së ndeshjes pa miratimin e referit. Pa lejen e referit lojtari nuk guxon të ketë me veti telefon celular apo ndonjë mjet tjetër elektro komunikues, përveç nëse janë plotësisht të fikur. Nëse çfarëdo lloj mjeti prodhon apo lëshon ndonjë tingull, lojtari e humb lojën. Poashtu gjatë ndeshjes lojtarëve nuk u është e lejuar që të shërbehen me çfarëdo lloj shenimesh, burime informative ose këshilla, si dhe të analizojnë në tabelë tjetër të shahut apo të konsultohen me shokë e me kolegë të klubit për pozitën e arritur në tabelë.

Neni 25

Pirja e duhanit është e lejuar vetëm në atë pjesë të hapsirës të cilën e përcakton referi. Në këtë pjesë nuk është e lejuar që të gjinden njëkohësisht dy shahistë të të njëjtit klub.

Neni 26

Në sallën e lojës u është lejuar prezenca vetëm lojtarëve dhe kapitenit të ekipit. Lojtarët rezervë dhe personat tjerë mund të hyjnë vetëm me miratimin e referit të ndeshjes apo referit të turneut.

Por nëse situata e kërkon që shkak i mbarëvajtjes së garave, mbajtjes së rendit dhe disiplinës së duhur, largimit të dyshimeve të konsultimeve apo diçka të ngjajshme, referi mund të sjell vendim që lojtarët të cilët e kryejnë ndeshjen të largohen nga salla e lojës si dhe kapitenët ekipet e të cilëve e kanë përfunduar ndeshjen.

Neni 27

Prishja e cilëndo pjesë të nenit 22 dhe neneve 23 e 24 ndëshkohet sipas nenit 26.

Neni 28

Kundër lojtarëve të padisciplinuar, kapitenit apo ekipit referi mund të shqiptojë ndëshkimet si në vijim :

- a) tërheqjen e vërejtjes,
- b) humbjen e ndeshjes
- c) largimin nga gara të kapitenit, lojtarit apo ekipit.

Neni 29

Lojtari i cili kapet duke përdorur program apo softver të shahut gjatë ndeshjes do të sanksionohet me diskualifikim nga garat dhe humbjen e pikës në atë ndeshje. Përpos këtyre ndëshkimeve do të dënohet me 2 vjet moslojë në garat e organizuara nga FSHK.

Neni 30

Në vendimin e referit të ndeshjes kapiteni mund të ankohet tek komisioni i garave mbrenda **24 orëve** nga përfundimi i ndeshjes apo situatës kontestuese dhe e ka obligim që këtë ta paraqes në procesverbalin e ndeshjes.

Klubi i cili ushtron ankesë deponon në llogari të FSHK-së **20 €** në formë të kaucionit.

Nëse ankesa shqyrtohet pozitivisht të hollat kthehen , në të kundërtën të hollat mbesin në llogari të FSHK-së. Ankesa duhet të shqyrtohet para fillimit të xhiros së ardhshme.

Vendimi i Komisionit të garave është përfundimtar.

Interpretimi dhe finalizimi përfundimtar i kësaj rregulloreje është e drejtë ekskluzive e FSHK-së.